# LIWRET-JEUX FRESNAY (8-10 ANS) QUE L'AVENTURE COMMENCE!



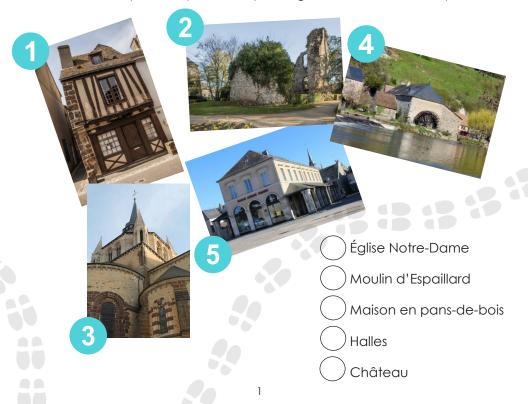
Réalisation : Mairie de Fresnay-sur-Sarthe Conception et rédaction : Laurèna SALION Photographies : © Jean-Luc LABRETTE, Bernard PÉNINGAULT, Laurèna SALION Carte : Géoportail - IGN Impression : Imprimerie Fresnoise

# PRÉSENTATION

### Bienvenue!

La ville cache de nombreux secrets. Explorons ensemble son histoire mais pour commencer connais-tu Fresnay-sur-Sarthe?

Retrouve le nom qui correspond à la photo grâce aux chiffres indiqués.





# ÉTAPE 1 : L'ÉGLISE NOTRE-DAME

Si tu es prêt, rends-toi place de la République, juste devant l'église. Tu peux te placer à côté des deux bancs situés près de l'avenue du Docteur Riant.

Regarde la carte postale ancienne ci-dessous et observe l'endroit où tu te trouves. Est-ce que tu vois une grande différence ?



Réponse :

.....

Elles sont détruites en 1921 pour créer une grande place à l'entrée de la ville.

Approche-toi de l'église, construite au Moyen Âge. Elle a plus de 800 ans. Amuse-toi à fermer les yeux et à toucher la pierre foncée de l'église. Dis nous ce que tu ressens.

C'est doux ?

C'est rugueux (= ça gratte)?

C'est poilu ?

C'est lisse ?

C'est coupant?

Pour savoir comment s'appelle cette pierre, déchiffre le code suivant :

Α	В	С	D	Е	F	G	Н	ı	J	K	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	T	U	٧	W	Х	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

7 18 5 19 18 15 21 19 19 1 18 4

Prends à gauche de l'église, pour passer devant la porte en bois située en face de la rue Jacques-Hochin. Regarde en haut à droite, la date de 1528 est taillée dans le bois (MIL CCCCC XXVIII).

Regarde bien les scènes sculptées. Certaines d'entre elles ne sont pas sur la porte, lesquelles ? Entoure les mauvaises réponses.









Α

В

С



# ÉTAPE 2 : LA GRANDE RUE

Dirige-toi dans la petite rue de l'église pour arriver dans la Grande Rue et trouve ensuite la maison en pans-de-bois (n°21).

Observe devant la maison les deux grosses pierres, on les appelle au Moyen Âge des « chasse-roues ». Mais à quoi servaient-elles ?

- À s'asseoir dessus
- À protéger les murs des maisons
- À décorer la ville



Regarde maintenant la maison en pans-de-bois. Il y en avait beaucoup à Fresnay mais elles ont disparu. Pourquoi ?

- À cause de la lune

La Grande Rue est la rue principale au Moyen Âge, il faut imaginer le bruit des charrettes, les animaux qui se promènent et la mauvaise odeur car on jette tous les déchets par les fenêtres! Il y a encore 100 ans, la rue était très vivante et comptait 50 petits magasins. On trouvait par exemple un boulanger, un bijoutier, un sabotier (marchand de chaussures en bois appelés sabots)...

# ÉTAPE 3 : LES HALLES

Dirige-toi dans la petite rue très étroite, à gauche de la maison en pans-debois. Quel est le nom de cette ruelle ?

Réponse:.....

Cet animal est aussi le symbole de la ville. Lors de ta traversée de la ruelle, tu passeras devant la porte d'une cave extraordinaire où l'on stockait à l'intérieur toute sorte de choses : grains, boissons... À 2 ou 3 mètres sous tes pieds!



Tu te trouves maintenant devant les halles. Au Moyen Âge, c'était un marché où les marchands venaient pour vendre leurs produits. Il existait à l'époque des halles en bois sur la place devant le château. Les halles que tu vois aujourd'hui ont été construites en 1848. Ce lieu est maintenant une salle de spectacle et de cinéma mais il reste des indices de l'ancien marché.

Observe les différents piliers extérieurs et retrouve le mot « mouture ».

Indique l'emplacement du pilier où il y a le mot « mouture » :

Réponse:.....

Ensuite, dirige-toi vers la poterne (porte du château comprenant deux tours).



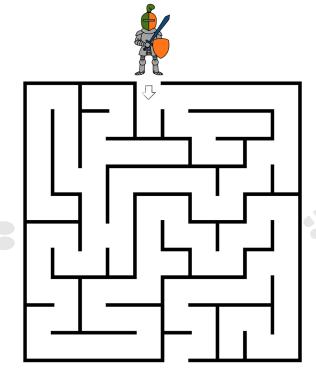
# ÉTAPE 4: À L'ASSAUT DU CHÂTEAU

### Dessine-moi... une poterne!

Amuse-toi à dessiner la poterne. Cette poterne construite au Moyen Âge est l'ancienne entrée du château. On a construit les remparts et ces deux grosses tours pour se protéger des ennemis. Plus tard, la poterne sert de prison.

### Prends le bon chemin : la poterne éloignée

En 1417, le chevalier Ambroise de Loré gagne une bataille importante face aux Anglais lors de la Guerre de 100 ans. Cependant, il est fait prisonnier en 1420 et retrouve sa liberté en échange de la ville de Fresnay. Désormais libre, il tente par tous les moyens de libérer son fidèle compagnon enfermé dans la poterne! Aide Ambroise de Loré à trouver le chemin.



# ÉTAPE 5 : LA BASSE-COUR ET LE PARC

Avant de rentrer dans le parc du château, regarde la mairie qui se situe à droite de la poterne et compare la à la carte postale ancienne ci-dessous. Que remarques-tu?



Réponse :

Entre dans le parc du château et admire la vue depuis les remparts. Tu peux voir une rivière. D'après toi, comment se nomme-t-elle ? Entoure la bonne réponse.

A. Le Loir

B. La Mayenne

C. La Sarthe

Il y a longtemps, la vie s'organisait autour de la rivière. Plusieurs métiers étaient liés à l'eau. Relie le métier au bon lieu de travail et à la bonne photo.

Lavandière •

Moulir

•



Meunier

•

Tannerie

•

Tanneur

•

Lavoir

.



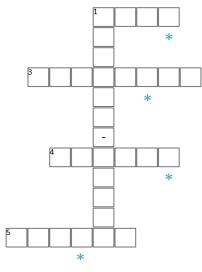
Lavoir : Les femmes allaient au lavoir pour laver le linge à la main. Eh oui, la machine à laver n'existait pas !

Tannerie: Depuis le Moyen Âge, on fabrique du cuir dans la tannerie. On fait des chaussures, des tabliers et les courroies pour atteler les bœufs qui aidaient les paysans à travailler aux champs...

Moulin: Tu peux apercevoir deux moulins. Celui juste en dessous était un moulin à blé, l'autre dans le quartier du Bourgneuf était un moulin à tan. On y broyait l'écorce de chêne qui servait ensuite aux tanneurs pour fabriquer le cuir.

# MOTS CROISÉS

Grâce à ce livret, tu as appris beaucoup de choses sur l'histoire de la ville. Vérifions ensemble ce que tu as retenu.



### Horizontal 🖒

- 1. Lieu où l'on conserve des produits.
- 3. La pierre locale s'appelle le grès
- 4. Nom de la rivière qui traverse la ville.
- 5. Monument principal situé sur la place de la République.

### Vertical ₹

1. Élément que l'on place devant les murs des maisons pour les protéger.

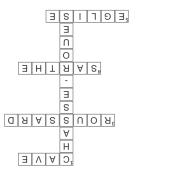
À côté de certaines cases, tu retrouves ce symbole \*, utilise toutes les lettres pour compléter le mot suivant :

Je suis un C H ..... V ..... L ..... R.



# SOLUTIONS DES JEUX

Je suis un CHEVALIER.



Ftape /: Les mots croisés

2. Réponse C : La Sarthe

J. La mairie est différente.

Flape 5: La basse-cour et le parc

7. 4eine pilier en partant de la gauche

1. Ruelle du Lion

Etape 3. Les halles

4. Mauvaises réponses : B et C

3. Code secret : Grès roussard

2. C'est rugueux

1. Maisons situées devant l'église

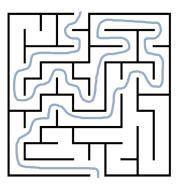
Etape 1: L'église Notre-Dame

3. Tanneur - Tannerie - 1ere photo

2. Meunier - Moulin - 2<sup>eme</sup> photo

1. Lavandière - Lavoir - 3<sup>eme</sup> photo

Etape 6 : La rivière



Étape 4 : À l'assaut du château

2. Réponse A : A cause du feu

1. Réponse B : A protéger les murs des maisons

Etabe 2 : La Grande Rue

2. Château

5. Halles

1. Maison en pans-de-bois

4. Moulin d'Espaillard

3. Eglise Notre-Dame

Présentation:



## RENSEIGNEMENTS:

Mairie 2 place Bassum 72130 Fresnay-sur-Sarthe 02 43 97 23 75

Office de Tourisme des Alpes Mancelles 19 avenue du Docteur Riant 72130 Fresnay-sur-Sarthe 02 43 33 28 04



